

KAATOLEHTI

Lauantai 21.9.2013

Tracon 8:n Conzine K-18 Sekasauna Edition

Epävirallinen

Menopaluu kaatoon

Traconin kaato on pakollinen meno! Pannaan menemään Ensilään. M/S Wellamo-laivalla matka luistaa tutuille viittaillen, kokee syssyn tuulia ja hupia ruorista. Karautetaan turvapaikkaan ja hillitön kuppikansa kylmentää varpaansa Näsijärvessä. Vain mökkikammonen etsi tuvan alta napsua, kun on olut katettuna. Naiset toivat kuvuntäytettä hällekin. Joku virkku otus tutki possua: "tiukka pippuri"! Villinpuoleisia juttuja ja pikkaista rilluttelua kunnes sällit kupsahtavat!

Sensuroidut kysymykset

Ja niihin keksityt vastaukset

Ponityöt: ketkä kaksi ponia ovat ehdottomasti pari?

- Nehän vaihtaa paria? Ainaki Rainbow Dash ja Applejack!

Pussailleko ne? Näyttäkää.

- Joo, ne pussailee! Näin! Mmmh, slurps, omnm, aah...

Puolukoita poimimassa

Conzine sai haastatteluun myös sievän Puolukan! Juttu ei vaan ilmestynyt conin aikana. ;_;



(Puolukka kuvassa oikeanpuolimmaisena.)

Mikä on animenimesi?

- Puolukka!

Mikä Traconissa on kaikkein kiintoa?

- Tää on tosi kiva paikka ja ohjelma on aina ollut tosi mukavaa.

Jos joutuisit autiolle planeetalle, minkä animen ottaisit mukaasi?

- Digimonin, se on pitkä.

Agapio Racing Teamin dubbina?

- Eiiih kun japaniksi! (Jatkuu... 7)

Mitä hahmoa aiot pelata Myrskyn Sankareissa?

- Jotain hauskaa. Ritaria!

僕の日本語の先生になってくれる? (Boku no nihongo no sensei ni nattekureru?)

- はい! (Hai!)

(”Oikeesti? Sehän kiva!” kommentoi tähän haastattelija.)

Serbia vai Bosnia?

- Bosnia.

Arveluttavia seuraleikkejä

”En ole koskaan”: tämä leikki toimii parhaiten suurehköllä porukalla. Kukin pelaaja kertoo vuorollaan jonkin asian, jota hän ei ole koskaan eläessään tehnyt, esimerkiksi ”En ole koskaan hiihtänyt”. Muut kertovat, ovatko hiihtäneet koskaan vai eivät. Jos alkuperäinen kertoja on ainoa, joka ei ole tehnyt mainitsemaansa asiaa, hän saa pisteen – juomapeliversiossa kulauksen lasistaan.

Etsi pyykkipojat: jakaudutaan pareiksi. Kaikkien silmät sidotaan ja leikin vetäjä piilottaa leikkijöiden vaatteisiin pyykkipoikia. Sopivalla hetkellä leikin vetäjä käskää etsimään pyykkipojat parin vaatteista, ja se pari, joka on ensimmäisenä löytänyt kaikki pyykkipojat, on voittaja.

Strippihippa: Valitaan yksi leikkijä hipaksi. Rajataan leikille jokin tietty alue (esim. piha). Varsinainen piiloutuminen ei ole sallittua, mutta esim. seinien tai puiden takana voi luurata. Kun hippa saa jonkun kiinni ja koskettaa tätä, kiinni saadun on riisuttava yksi vaatekappale, ja hän jatkaa uutena hippana.



(Valitettavasti herkkä kuva alaikäisten tyttöjen kielareista oli pakko vaihtaa toiseen.)